



■ Interactiefmarkt algemeen

De NVPI is de brancheorganisatie van de entertainmentindustrie en behartigt de belangen van platenmaatschappijen, producenten van videofilms en van de producenten/distributeurs van interactieve software. Jaarlijks laat zij diverse marktonderzoeken uitvoeren om zo een duidelijk beeld te kunnen presenteren van de ontwikkelingen in de diverse markten. In dit document vindt u data over de ontwikkelingen binnen de gamesmarkt.

De interactiefmarkt kent een grote diversiteit aan type dragers. Games worden specifiek voor een bepaald type drager ontwikkeld. We onderscheiden twee hoofdmarkten, de pc en de consolemarkt. Pc games werken uitsluitend aan de hand van een cd-rom. De consolemarkt kent meerdere dragers waar de meest gangbare Playstation2, Xbox, Gamecube, Nintendo Gameboy Advance, Playstation Portable en de Xbox360 zijn. In 2006 is hier de Nintendo Wii bijgekomen

De verkoop van games voor een console groeide het afgelopen jaar aanzienlijk. In 2008 werden 8,1 miljoen consolegames verkocht (17% meer dan het jaar daarvoor) waardoor de omzet met 30% steeg tot ruim 294 miljoen euro. Het aantal verkochte games voor de pc daalde met 17% tot 3 miljoen. Hierdoor daalde de omzet met 15% tot 48 miljoen euro.

Dankzij onder meer de populariteit van de Nintendo Wii en Playstation 3 groeide de hardwaremarkt (consoles) met 47% in omzet en 49% in stuks naar respectievelijk 313 miljoen euro en 1,48 miljoen stuks.

Succesvolle games voor de console waren in 2008 onder andere Grand Theft Auto IV van Take 2, Mario And Sonic At The Olympic Games van Sega en Mario Kart voor de Wii van Nintendo.

- **Verkoopmarkt**

Ontwikkeling markt gamesmarkt (in miljoenen)

Jaar	Omzet	Groei	Volume	Groei
2000	83.23		3.55	
2001	106.71	22%	4.13	14%
2002	148.21	28%	4.59	10%
2003	166.5	12%	5.26	15%
2004	187.0	12%	6.6	27%
2005	186.0	-1%	6.8	3%
2006	228.0	15%	9.3	26%
2007	284.4	25%	10.6	14%
2008	342.4	21%	11.1	5%

Ontwikkeling markt pc-games (in miljoenen)

Jaar	Omzet	Groei	Volume	Groei
2002	61.7		2.74	
2003	67	9%	3.05	11%
2004	68	1.5%	3.7	22,6%
2005	58	-15%	3.2	-15%
2006	57.1	-2%	3.8	10%
2007	57.1	0%	3.7	-3%
2008	48.4	-15%	3	-17%

Ontwikkeling markt consolegames (in miljoenen)

Jaar	Omzet	Groei	Volume	Groei
2002	86.51		1.85	
2003	99.5	15%	2.20	19%
2004	119	19.6%	2.95	33,9%
2005	128	7%	3.6	24%
2006	170.8	33%	5.5	52%
2007	227.1	33%	6.9	26%
2008	294	30%	8.1	17%

Ontwikkeling markt consoles (in miljoenen)

Jaar	Omzet	Groei	Volume	Groei
2005	89	-	0.56	-
2006	112,5	74%	0.62	10%
2007	212.2	89%	0.99	60%
2008	312.5	47%	1.48	49%

- **Genres**

Het genreaandeel in pc games en consolegames verschilt aanzienlijk. Opvallend is dat strategie- en oorlogsspellen op console nauwelijks in trek zijn. Deze worden voornamelijk op pc gespeeld. Dat geldt uiteraard voor de MMORPG's, zoals Word of Warcraft.

Genre	Aandeel PC markt	Aandeel consolemarkt
Adventure/Action	25%	29%
Arcade	1%	3%
Combat/Fight	9%	12%
Platform/Jump/3D Action	1%	5%
Role Play action	3%	4%
Simulaties	25%	16%
Sports	4%	15%
Thinking & Classic	7%	11%
War & Strategy	24%	3%
Overig	1%	2%

- **Top 10 consolegames 2008 (Bron: GfK Benelux Marketingservices)**

1	Mario Kart + Wheel 3+	Nint. Wii	Nintendo
2	Wii Play + Remote Control 3+	Nint. Wii	Nintendo
3	Wii Fit 3+	Nint. Wii	Nintendo
4	Grand Theft Auto IV 18+	PS3	Take 2
5	Braintraining 3+	Nint. DS	Nintendo
6	Grand Theft Auto IV 18+	Xbox 360	Take 2
7	Mario & Sonic At The Olympic Games 3+	Nint. Wii	Sega
8	Mario & Sonic At The Olympic Games 3+	Nint. DS	Sega
9	More Brain Training 3+	Nint. DS	Nintendo
10	Super Smash Brothers Brawl 12+	Nint. Wii	Nintendo

- **Top 10 PC games 2007 (Bron: GfK Benelux Marketingservices)**

1	World Of Warcraft/Wrath Of The Lich King 12+	Activision
2	The Sims 2/Free Time 12+	Electronic Arts
3	World Of Warcraft 12+	Activision
4	Grand Theft Auto San Andreas 18+	Take 2
5	Call Of Duty 4/Modern Warfare16+	Activision
6	Call Of Duty/World At War 16+	Activision
7	Spore12+	Electronic Arts
8	World Of Warcraft/The Burning Crusade 12+	Activision
9	The Sims Deluxe 12+	Electronic Arts
10	Grand Theft Auto IV 18+	Take 2

- **Goud/Platina**

Sinds 2004 wordt aan games de Goud/Platinastatus verleend.

In totaal kregen het afgelopen jaar 30 titels het edelmetaal toebedeeld (ten opzichte van 24 in 2007). 16 titels behaalden Goud. Het aantal Platina titels is gestegen tot 14. Succesvolle games die met Platina zijn bekroond zijn onder meer *World Of Warcraft*, *The Lich King (PC)*, *Call Of Duty: Modern Warfare (PS3, Xbox 360, PC)*, *Mario & Sonic Op De Olympische Spelen (Wii, NDS)* en *Tekken: Dark Resurrection (PSP)*.

